Durchführungsbestimmungen:

Die LIGA FÜR Alle ist eine inklusive Liga und wird im Rahmen des Ligabetriebes des Fußballverbandes der Stadt Leipzig durchgeführt.
Die LIGA FÜR ALLE ist für Inklusions-Mannschaften gedacht, in der JEDER, ohne Ansehen der Person, der Herkunft, der Religion, der sexuellen Orientierung, mit oder ohne Handicap mitspielen kann. Ausgeschlossen sind all diejenigen, deren Gesinnung gegen die Verfassung verstoßen. Das Tragen von Verfassungsfeindlichen Symbolen ist ausdrücklich untersagt.
Die LIGA FÜR ALLE ist für die Mannschaften kostenfrei. Lediglich die Kosten für An- und Abreise sind eigenständig zu tragen.

1. Mannschaftsstärke

a. Gespielt wird 6 Feldspieler*innen und 1 Torhüter*in

b. Es müssen mind. 3 Spieler*innen mit Handicap auf dem Feld stehen. Sie müssen der Turnierleitung im Vorfeld gemeldet sein, Namentlich auf dem Meldebogen.

c. Die maximale Anzahl an Spieler*innen auf der Meldeliste ist auf 22 begrenzt. Von den 22 Spieler*innen dürfen max. 12 Spieler*innen pro Spieltag eingesetzt werden.

d. Auswechslungen sind unbegrenzt und zu jeder Zeit auf der Höhe der Mittellinie möglich. Ausgewechselte Spieler*innen dürfen erneut eingesetzt werden.

e. Auswechslungen können jederzeit in einer Spielunterbrechung erfolgen. Der Schiedsrichter muss einer Auswechslung zustimmen. Einwechselspieler*innen dürfen das Spielfeld erst betreten, wenn die Auswechselspieler*innen dieses verlassen haben.

f. Wenn eine Mannschaft mit 4 Toren in Führung geht, nimmt der Schiedsrichter ihren besten Spieler*in vom Feld und sie spielt mit einem Spieler*in weniger. Sollte es zum Ausgleich kommen, so kann wieder ins Spiel kommen.

g. Wenn ein Spieler ohne Handicap ein Tor erzielt, so darf das nächste Tor nur von einem Spieler mit Handicap geschossen werden.

h. Alle Spieler*innen müssen folgende Ausrüstung tragen:

   i. Spielkleidung mit Rückennummern

   ii. Schienbeinschoner

   iii. Nocken- oder Multinockenschuhe auf Rasen und Kunstrasen sind erlaubt. In der Halle sind nur Hallenschuhe erlaubt!

   Metallstollen hingegen sind **nicht** zugelassen!

i. Spieler*innen mit Behinderung sind gemäß des FVSL:

   i. Spieler*in hat einen Behindertenausweis

   ii. Spieler*in wird (oder wurde) inklusiv oder an einer Förderschule beschult und hat einen von der Schulbehörde bestätigten Förderbedarf

   iii. Spieler*in arbeitet als geförderte Arbeitskraft in einer Werkstatt für Menschen mit Behinderung

   iv. Spieler*in verfügt über eine Pflegestufe (d.h. Feststellung des Förderbedarfs über die Krankenkasse)

j. Die teilnehmende Mannschaft trägt die Verantwortung für die ärztliche Bestätigung der Sportgesundheit der Spieler*innen.

2. **Spielfeld:**

   a. Höchstmaße des Spielfeldes: 70m x 50m; Mindestmaße: 55m x 35m

   Ausnahme U12: Anpassung an die Fertigkeiten der Spieler*innen:

   40m x 25m

   b. Die Größe der Tore entspricht den standardisierten 5m x 2m Toren.
   Ausnahme U12: Anpassung an die Fertigkeiten der Spieler*innen
   Mobile Aufbautore 3m x 2m

   c. Der Strafraum ist 10m lang und ca. 20m breit

   Ausnahme U12: Anpassung an die Gegebenheiten

   d. Der Strafstoßpunkt ist 9m vor der Torlinie

   Ausnahme U12: Anpassung an das Spielfeld: 7m

3. **Ball:**

   Der Ball ist in der Standardgröße 5

   Ausnahme: Eine Spieler*innen benötigt aufgrund der körperlichen Voraussetzungen einen Ball mit Rassel.

4. **Schiedsrichter*innen**

   Die Schiedsrichter*innen werden vom FVSL organisiert. Zusätzlich gibt es eine Spielleitung, die auf die Einhaltung des Ehrenkodex achtet.

5. **Ehrenkodex**

   Alle Mannschaften erklären sich mit der Teilnahme bereit, dem Ehrenkodex nachzukommen.

6. **Dauer des Spiels**

   Die Spieldauer wird im Vorfeld mit dem Spielplan bekanntgegeben. Das Spielen mit und ohne Halbzeit ist je nach Meldung der Mannschaften möglich.

7. **Freistöße**

   Es gibt gemäß den gängigen Fußballregeln des DFB direkte und indirekte Freistöße. Das Grätschen im Zweikampf ist ausdrücklich verboten und wird als Foulspiel gewertet. Die gegnerischen Spieler*innen müssen bei einem Freistoß einen Abstand von 5m einhalten

8. **Strafstoß**

   Ein Strafstoß wird vom 9m-Punkt ausgeführt. Alles Spieler*innen, außer der Schütz*in des Strafstoßes, müssen 5m Abstand zum Ball haben und außerhalb des Strafraumes stehen. Die Torhüter*in muss auf der Torlinie bleiben, bis der Strafstoß ausgeführt wurde.

9. **Abstoß**

   Überquert der Ball die Torauslinie (nicht ins Tor) mit vollem Umfang und wurde dieser zuletzt von einem Spieler*in der angreifenden Mannschaft berührt, gibt es Abstoß vom Torhüter*in. Außerdem besteht die Möglichkeit den Abstoß per Abwurf zurück ins Spiel zu befördern. Der Ball gilt als gespielt, wenn der Ball sich eindeutig bewegt hat. Ein Abschlag ist ausschließlich aus dem Spielverlauf möglich. Abstoß, Abwurf und Abschlag dürfen auch über die Mittellinie erfolgen.

10. **Rückpass**

    Die Rückpassregel gilt nicht. Das bedeutet, dass der Rückpass erlaubt ist und die Torhüter*in jeden zurückgespielten Ball innerhalb des Strafraumes in die Hand aufnehmen darf.

11. **Einwurf**

    a. Hat der Ball die Seitenlinie mit dem kompletten Umfang passiert, dann wird er von dort, von einem gegnerischen Spieler*in durch Einschuss zurück ins Spiel zurückgebracht.

    b. Die Spieler*innen der gegnerischen Mannschaft müssen mindestens 3m Abstand einhalten.

c. Der einschießende Spieler*in darf den Ball nach dem Einwurf erst wieder spielen, wenn ein anderer Spieler*in den Ball berührt hat. Sollte die einwerfende Spieler*in den Ball ein zweites Mal spielen, dann folgt ein indirekter Freistoß an der Stelle des Vergehens.
d. Ein Tor kann aus einem Einwurf nicht erzielt werden.
e. Die Rückpassregel ist aufgehoben. Somit kann der Einwurf von dem Torhüter*in aufgenommen werden.

12. Abseits

In der LIGA FÜR ALLE wird auf Kleinfeld gespielt und deswegen auch ohne Abseits.

13. Strafen bei Fouls und bei unsportlichen Verhalten

Wird eine Spieler*in mit der gelb-roten Karte vom Spielfeld verwiesen, darf die Person nicht zurück ins Spiel. Die Mannschaft spielt bis zum Spielende in Unterzahl. Erhält eine Spieler*in eine rote Karte, dann spielt die betreffende Mannschaft bis Spielende in Unterzahl. Zudem wird eine weitere Sperre unmittelbar nach Spielende mit dem Schiedsgericht, bestehend aus Turnierleitung, Schiedsrichter*in und beiden Trainer*innen besprochen.

14. Spielmodus

Die Leitung der LIGA FÜR ALLE gibt den Spielplan rechtzeitig vor dem Spieltag über fussball.de bekannt. Die Mannschaften, die in der Gesamtwertung berücksichtigt werden, müssen mindestens an drei Spieltagen teilgenommen haben. Die Mannschaft mit den meisten Punkten ist am Ende der Liga-Meister. Bei Punktgleichstand zählt das bessere Torverhältnis Sollte auch das gleich sein, zählt der direkte Vergleich. Es gibt keine Auf- oder Absteiger.